

Антон Дворянінов

Senior Product Designer · Design Engineer

dvoriant@gmail.com · +359 87 7007 819 · Бургас, Болгарія · EET (UTC+3)

Портфоліо · LinkedIn · Behance

10 років у дизайні	5 років на одній платформі	8 продуктових модулів	1 дизайнер на продукті
-----------------------	-------------------------------	--------------------------	---------------------------

КОРОТКО

Десять років у дизайні, останні п'ять — на одній B2B SaaS-платформі. Це **Moopone**, система, якою оператори керують промисловими майданчиками. Працюю з **інтерфейсами високої щільності даних для професійних користувачів**: великі таблиці, масові незворотні дії, рольовий доступ, білінг і багатокрокове підключення. Веду продуктові зони **від постановки задачі до дизайн-QA у проді**.

Зараз працюю не тільки як дизайнер, а і як **design engineer**: сам збираю фронтенд того, що спроектував, і щодня працюю з Claude Code та іншими AI-агентами.

ДОСТУПНИЙ З сьогодні	ФОРМАТ Фултайм або B2B	ЛОКАЦІЯ Віддалено, ЄС	ВІДПОВІДАЮ За робочий день
-------------------------	---------------------------	--------------------------	-------------------------------

ДОСВІД

MRLAB — Senior Product Designer (UX/UI) квіт. 2020 — зараз

Moopone — B2B SaaS для управління промисловими майданчиками. Вісім модулів на одній навігаційній моделі: від моніторингу обладнання в реальному часі до білінгу. Єдиний дизайнер на продукті.

- **Перепроектував таблицю моніторингу** — екран, у якому оператор живе весь день — навколо пошуку, фільтрації та діагностики на реальній щільності даних, а не на зручному демо-стані.
- **Спроектував систему масових дій**: перезавантаження, зміна пулу, оновлення прошивки, керування живленням, скидання до заводських. Кожна незворотна дія має прев'ю обсягу, явне підтвердження і звіт по кожному пристрою — оператори перестали робити це руками.
- **Зібрав онбординг від початку до кінця**: підготовка обладнання, встановлення агента, додавання майданчика, налаштування топології, масовий імпорт пристроїв. Це та послідовність, яку кожен новий клієнт мусить пройти, перш ніж продукт почне для нього щось означати.
- **Побудував і вів дизайн-систему** — токени, бібліотека компонентів, правила варіантів — як один набір поведінок на веб і мобільних, і тримав Figma та прод у синхроні через дизайн-QA.
- **Спроектував enterprise-шар**, без якого зривались угоди: ролі й права, управління персоналом, аудит-логи, сповіщення, клієнтський і фінансовий менеджмент.
- Працював з інженерами над обмеженнями, які формували інтерфейс — частота оновлення телеметрії, віртуалізовані таблиці, ліміти API — і писав специфікації, за якими це їхало в реліз.
- Визначав скоуп разом з продакт-менеджерами і стейкхолдерами, проводив юзабіліті-сесії з операторами майданчиків і повертав знахідки в беклог.

Фріланс — Product & Web Designer

2017 — 2020

Пряма робота з клієнтами: сайти, бренд-системи, маркетинг і друк.

- Вів проєкти повним циклом: розбирав задачу з власником, проєктував, презентував, правив, доводив до релізу — без акаунт-менеджера посередині.
- Робив візуальні гайдлайни (лого, палітра, типографіка, правила верстки), якими клієнт міг користуватись далі без мене.
- За три роки пройшов достатньо різних доменів, щоб жодна нова продуктова галузь не читалась як незнайома.

Respect Design — User Interface Designer

2016 — 2017

- Проєктував інтерфейси для вебу й мобільних, балансуючи візуальну якість і зручність.
- Писав і підтримував візуальні гайдлайни — типографіка, палітри, елементи — однаково на всіх платформах.

DESIGN ENGINEERING TA AI

Дизайн перестає бути хендофом, коли ти вмієш це зібрати. Пишу продакшн-фронтенд для того, що проєктую — HTML, CSS, JavaScript, без фреймворку там, де він не потрібен — і щодня працюю з **Claude Code** та іншими AI-агентами: каркас, рефакторинг, проходи по доступності й контрасту з вимірюванням замість «на око», робота з контентом двома мовами. Це скорочує відстань між рішенням у Figma і тим самим рішенням, що працює в браузері.

ВИБРАНІ РОБОТИ

Moopone — SaaS для промислової інфраструктури: вісім модулів, щільні таблиці, масові незворотні дії, білінг і рольовий доступ. dvorianinov.com/work/moopone

Юлія Давиденко — сайт приватної психотерапевтичної практики: дослідження, контент-дизайн і система токенів, виміряна до WCAG AA. dvorianinov.com/work/yulia

Дар'я Пономарьова — бренд-система й сайт документальної фотографії: документ на одинадцять розділів, дві основи, виміряний контраст. dvorianinov.com/work/dasha

НАВИЧКИ

ПРОДУКТ І UX	Продуктовий дизайн повним циклом · Інтерфейси високої щільності даних · Багатокрокові флоу · Інформаційна архітектура · Дослідження і юзабіліті-тести · Візуалізація даних
ДИЗАЙН-СИСТЕМИ І UI	Токени · Бібліотеки компонентів · Адаптивна верстка · Типографіка та іконографіка · Доступність до WCAG AA · Дизайн-QA
РОБОТА З КОМАНДОЮ	Скоуп із продактами і стейкхолдерами · Хендоф і специфікації для розробки · Крос-функціональна робота в agile · Презентація дизайн-рішень
ІНСТРУМЕНТИ	Figma · Sketch · Adobe XD · Photoshop · Illustrator · Claude Code
МОВИ	Українська — рідна · Російська — вільно · Англійська — B1